



BBC Haacht

## Handleiding bediening nieuw scorebord Westerstrand

### Terrein 1

### (Bord tegen gang kleedkamers)

BBC Haacht

#### 10 Minuten, scores, fouten,...

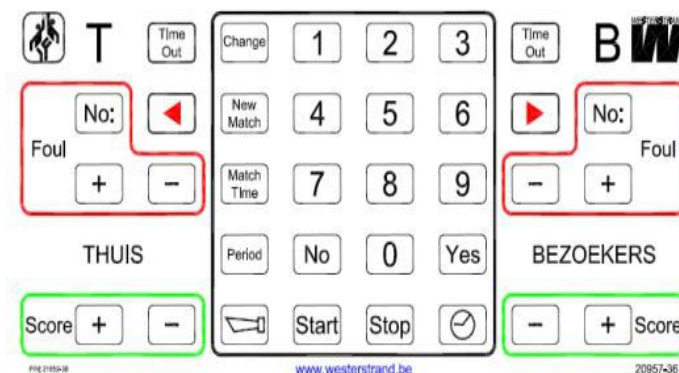
- Zet de antenne op het bedieningspaneel
- Druk op de toets op de batterij om het scorebord te activeren.
  
- Lees de sport af en bevestig met YES/NO of het de gewenste sport is.
- BV.: Volleybal? NO , Basketbal? YES
- Voor de sport staat een nummer (nr. 36), dit nummer moet over een komen met het nummer op het blaadje (rechter onder hoek) dat op de de toetsen ligt van het bedieningspaneel voor het scorebord
- 

ZORG ER VOOR DAT ER GEEN GSM'S ROND HET TOESTEL ACTIEF ZIJN. DIT KAN STORING VEROORZAKEN

Hierna is het scorebord klaar voor gebruik

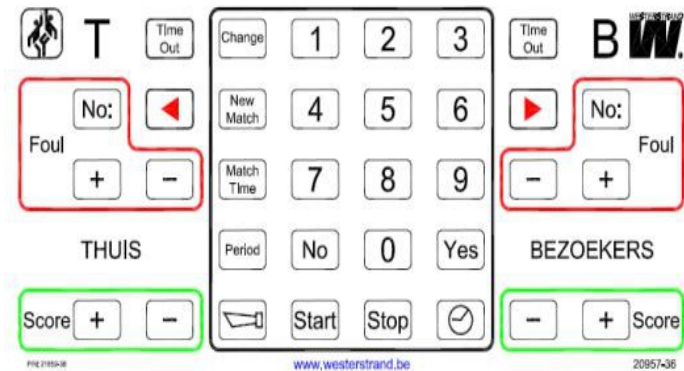


- Wanneer de wedstrijd start, moet er op start gedrukt worden. Indien de wedstrijd wordt stilgelegd door een fluitsignaal van de scheidsrechter dient er op stop gedrukt te worden.
- Indien men in de 2 laatste minuten van de 4de quarter gekomen is, dient de klok elke keer na een score ook gestopt te worden door op de stop toets te drukken. Wanneer de bal terug binnen de lijnen door een speler wordt aangeraakt start je de klok terug door op start te drukken.
- Score aangegeven  
Druk op de + toets bij de score – 1 keer drukken is 1 punt. Indien er een punt te veel is aangeduid druk op –. (de scores kunnen per ploeg onderaan op het bedieningspaneel worden aangegeven deze staan hier in een groen kader)
- **BETEKENIS AFKORTINGEN OP BEDIENINGSPANEEL en plaats toeter**
  - o T= Thuisploeg
  - o B = Bezoekers
  - o de toeter staat naast de start toets.



- **Time – outs** : Dit kan zowel als het spel stil ligt als op het moment dat de tegen ploeg gescoord heeft  
(Druk eerst op stop indien er gescoord is)
  - Druk op de toeter om de aandacht te trekken van de scheidsrechter.
  - Dit kan zowel als het spel stil ligt als op het moment dat de tegen ploeg gescoord heeft.
  - Druk hierna op het knopje time–out bovenaan naast T of B, afhankelijk van de ploeg die time–out vraagt. V
  - Volg de verdere instructies die het display van het bedieningspaneel worden aangegeven.
  - Het scorebord geeft automatisch een signaal als er nog 10 resterende seconden zijn en als de time out verstreken is.
  - De time out kan worden stop gezet door middel van de stop toets.

- **Vervangingen** : Dit kan ENKEL als het spel stil ligt
  - Druk eerst op de toeter voor de aandacht te trekken van de scheidsrechter.
  - Duid een vervanging aan naar de scheidsrechter toe door de armen te kruisen



- **Fouten aangegeven**

- druk op NO.: in het rode kader van wie de speler de fout heeft gemaakt. Vervolgens druk je op het nummer op het cijfer-toetsenbord en dit door het ingeven van steeds 2 cijfers. (01,02,03,04,05,06,07,08,09,10,11,12,...) Hierna druk op +
- Indien een fout wilt verwijderen volg de zelfde procedure maar druk op - i.p.v. +

- **Balbezit** (na tussen 2 en na het begin van een quarter)

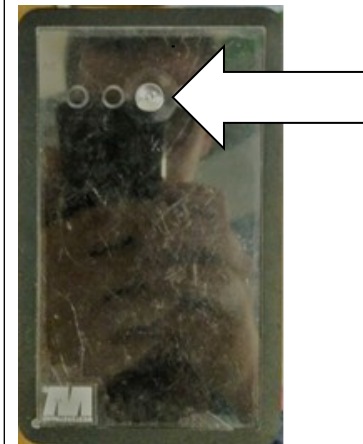
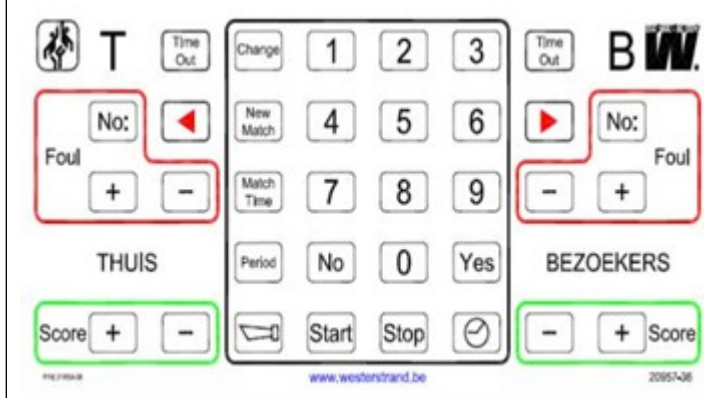
- druk op het rode pijltje langs de kant voor wie de bal is deze pijl bevind zich naast de aanduiding voor de fouten

- **Nieuwe quarter**

- Druk op de knop period voor een nieuwe quarter.
- Hierna komt er op het display period "2"of"3"of"4", druk dan op yes  
(blijf enkele keren op yes drukken tot er opnieuw 10 minuten op het display en het scorebord verschijnen)



- **Einde van de wedstrijd**
  - o Druk op NEW MATCH, bevestig met NO
  - o Er komt op het display BEËINDIGEN N/Y? Bevestig met YES
  - o als de tijd terug op het scorebord staat kan men alles loskoppelen
  
- **Nieuwe match**
  - o Druk op NEW MATCH, bevestig met Yes
  - o Er word een nieuw spel gestart.
  
- **Geen gegevens op het scorebord**
  - o Trek de batterij uit het bedieningspaneel en laat deze er 10 seconden uit
  - o steek ze terug in en dan verschijnt er op het display restore data N/Y
  - o Druk op YES nu komen alle gegevens terug op het display en op het scorebord
  
- **Stroomonderbreking**
  - o Druk op de toets op de batterij en dan verschijnt er op het display restore data N/Y.
  - o Druk op YES nu komen alle gegevens terug op het display en op het scorebord.



- **U 10**

- Zet de antenne op het bedieningspaneel
- Druk op de toets op de batterij om het scorebord te activeren.
- Lees de sport af en bevestig met YES/NO of het de gewenste sport is.
- BV.: Volleybal? NO , Basketbal? YES

Voor de sport staat een nummer (nr. 36), dit nummer moet over een komen met het nummer op het blaadje (rechter onder hoek) dat op de de toetsen ligt van het bedieningspaneel voor het scorebord

**ZORG ER VOOR DAT ER GEEN GSM'S ROND HET TOESTEL ACTIEF ZIJN. DIT KAN STORING VEROORZAKEN**

- Druk op de knop 'match time'
- Druk 0 6
- Druk yes tot de 6 minuten op het scorebord verschijnen
- Voor het volgende spel, druk 'period'
- Na 4 periodes druk je op 'new match' en indien nodig stel je de match time terug in op 6 minuten.

