

4 tegen 4 – ¾ of FULL court – U9-U10 - Wedstrijdvorm 3

<http://basketbal.vlaanderen/src/Frontend/Files/userfiles/files/Benjamin/documenten%20voor%20clubs/2017-2018/Minibasketbal CLUBS%202017-2018.pdf>

Verloop van een match – De wedstrijd bestaat uit 2 helften. Elke helft wordt gespeeld met alle spelers. - Korte opwarming van 20'. - Per helft 4 quarters van 6' doorlopende klok. De klok wordt enkel stil gelegd in geval van vrijworpen en time-out. - In geval van vervanging – inlopende vervanging aan de bank. - Tussen elke quarter is er 1' pauze. - Pauze van 10-15'. - De spelers van de twee teams geven elkaar een hand

Spelregels:

- *Er wordt gespeeld met een bal maat 5. • Het doel staat op 2m60.*
- *Per ploeg staan er maximaal 12 spelers op het blad. Er wordt geadviseerd om teams van 10 spelers te maken. Het maximum wordt vastgelegd op 12. • Om te starten met een match zijn er minimaal 4 spelers aanwezig bij aanvang van de match.*
- *Spelers zijn van het geboortjaar 2009, 2008 en kunnen aangevuld worden met maximaal 2 spelers van geboortjaar 2007 op voorwaarde dat deze spelers maximaal 1 jaar aangesloten zijn bij VBL. Spelers uit de onderliggende categorie mogen aansluiten (2010-2011).*
- *De club kiest of het 4 tegen 4 speelt op ¾ terrein. Dit is een afstand van ongeveer 15 meter tussen beide doelen: hierbij kan geopteerd worden om te spelen op de belijning van het volleybal terrein (met de doelen buiten de lijnen) of door de doelen op de vrijworpleijn van het basketbalterrein te plaatsen. Indien een club omwille van organisatorische redenen geen 3/4de terrein kan aanbieden, mag men ook gebruik maken van het volledige terrein. Dit wordt aangegeven bij het begin van de competitie. .*
- *Er is een jeugdofficial en/of clubscheidsrechter die de wedstrijd begeleidt.*
- *Fouten worden gefloten EN genoteerd en leiden dus bij 5 fouten tot uitsluiting.*
- *Bij een fout op een doelpoging is er een vrijworp op een afstand van 3 meter. • Bij een fout die niet op een doelpoging gebeurt worden de regels van het volwassen basketbal gehanteerd.*
- *Alle loopfouten worden aangegeven.*
- *Punten worden NIET aangegeven op het blad, maar worden wel aangegeven op het bord. Na elk quarter wordt de score terug op 0 gezet. De einduitslag van elke wedstrijd is 1-1.*
- *Er wordt geroteerd met het slangensysteem tussen quarters. In elke quarter mag de coach maximaal 1 vervanging doen om een speler bij te sturen (woede/ beginnende speler/...). Dit gebeurt door de speler die de volgende in de slang staat. De speler die vervangen werd mag wel terugkeren in het spel (i.e. 2de vervanging). In geval dat de oorspronkelijke speler terugkeert in het spel start de slang met de vervanger. Indien de speler omwille van omstandigheden niet kan terugkeren in het spel, start het spel met de daarop volgende speler in de rij (tenzij de speelkans van de vervanger minder dan 2' was). ZIE BIJLAGE 1.*
- *Er is een strikte man op man verdediging.*
- *De middellijn mag in aanval overschreden worden, maar men mag nadien niet terug naar het verdedigend vlak. Indien men dit toch doet, is er sprake van 'retour' en gaat de bal naar de tegenpartij.*
- *Na een score moet elke ploeg terugkeren naar zijn eigen verdedigende helft.*
- *De coach mag enkel langs de zijlijn bewegen.*
- *Elke coach mag per helft 2 time-out's nemen. Tussen de quarters is er telkens 1' pauze die door de coach benut kan worden als extra time-out.*